



Règlement de bon fonctionnement des ateliers couture adultes

Ce présent règlement concerne le client (nommé « l'élève ») et Capucine Milhau, intervenant à l'atelier Carabistouilles (SIRET n°853 951 747 000 15) et s'appliquent à tous les ateliers couture adultes. En réservant ou en payant un atelier, vous les acceptez intégralement.

1/ Inscription

L'inscription aux ateliers de couture est obligatoire, par mail ou téléphone : capucinecarabistouilles@gmail.com ou 06 67 20 52 71. L'inscription n'est validée que si vous en avez eu la confirmation (mail ou tel) et, pour les cours à l'unité, après réception du paiement.

2/ Prix

Les prix sont mentionnés sur le site www.carabistouilles-marseille.fr et affichés à l'atelier. Ils sont exprimés en euros et comprennent uniquement votre participation aux ateliers et le prêt du matériel, définis à l'article 8 du présent règlement, et ce, pendant votre présence à l'atelier.

Une adhésion annuelle (de septembre à septembre) à l'association Carabistouilles est également à régler, au-delà du premier cours.

3/ Paiement des ateliers

Les paiements doivent se faire, avant le commencement de l'atelier, par chèque, espèces ou carte bancaire. Les ateliers peuvent également être achetés sur la billetterie en ligne www.billetweb.fr.

- *Pour les cours à l'unité* : paiement uniquement avant l'atelier, sur la billetterie en ligne www.billetweb.fr (lien envoyé par mail)
- *Pour les cartes de 4 ou 8 séances* : le paiement complet doit avoir lieu à la première séance. Pour un paiement en deux fois (uniquement par chèque), merci de me contacter au préalable.
- *Pour les abonnements au trimestre* : un paiement en trois fois (par chèque uniquement) est possible avec encaissement d'un chèque à chaque début de mois.

4/ Validité d'un abonnement : cartes de 4 ou 8 séances et inscriptions au trimestre

- Les cartes de 4 et 8 séances ont une validité de 6 mois, à partir de la date d'achat. Au-delà de ces six mois, elles ne sont plus utilisables. Il est de la responsabilité de l'élève de réserver ses ateliers suffisamment en avance pour s'assurer d'avoir une place disponible, selon ses possibilités, et celles de l'Atelier, et ce, avant la date de fin de validité de sa carte. Il est préférable, et fortement conseillé, de bloquer, dès la souscription de la carte, les 4 ou 8 séances comprises dans la formule. Cela garantit une place disponible sur le créneau choisi. Une carte est personnelle, elle n'est donc pas transmissible à une tierce personne.

- Les inscriptions au trimestre se font de date à date : le 1^{er} trimestre a lieu de la rentrée de septembre aux vacances de Noël, le 2^{ème} trimestre, de la rentrée de janvier aux vacances de Pâques, et le 3^{ème} trimestre, de la rentrée des vacances de Pâques au 30 juin.

Pour toute inscription en milieu de trimestre, le prix sera calculé au prorata des séances restantes jusqu'à la fin du trimestre.

5/ Annulation par l'élève

Pour la bonne organisation de l'atelier, et pour nous permettre de vous proposer des tarifs attractifs tout au long de l'année, **votre participation aux dates convenues est impérative.** Toute annulation d'un atelier par l'élève, qui doit rester exceptionnelle, devra être faite au moins 48 heures (2 jours ouvrés) à l'avance pour permettre de proposer la place à une autre personne. En deçà de ce délai, l'atelier sera automatiquement déduit de votre carte.

6/ Annulation par l'atelier et modification de planning

En cas de force majeure (maladie d'un intervenant, situation familiale exceptionnelle), nous pouvons être amené à annuler un cours de couture. Les élèves sont alors informés par téléphone. Les ateliers de couture se déroulent en groupe de 2 à 4 personnes. Nous nous réservons donc la possibilité d'annuler tout atelier ne réunissant pas au moins 2 participants.

Le planning trimestriel est disponible sur le site et consultable à l'atelier. Il peut toutefois être modifié en cours de trimestre, en fonction de nos besoins et impératifs.

7/ Bon cadeau

L'achat d'un bon cadeau peut se faire sur place ou sur le site www.carabistouilles-marseille.fr. Les bons cadeau sont valables jusqu'à la date inscrite dessus. Au-delà, ils ne sont plus utilisables. Il est de la responsabilité de l'élève de réserver ses ateliers suffisamment en avance pour s'assurer d'avoir une place disponible selon ses possibilités, et celles de l'Atelier, et ce, avant la date de fin de validité du bon cadeau.

Un bon cadeau est personnel, il n'est donc pas transmissible à une tierce personne.

8/ Matériel

L'ensemble du matériel nécessaire à la coupe (ciseaux, épingles), au tracé (craies), à la couture (machines à coudre et fils) vous est prêté durant les ateliers. Par contre, le tissu et la mercerie ne sont pas fournis. Vous avez la possibilité d'acheter des kits fournitures correspondants aux projets proposés à l'atelier, vous permettant ainsi de vous servir dans notre stock. L'atelier comprend également un espace de vente de tissus et mercerie. Une « patronthèque » est à votre disposition : patrons d'accessoires, de vêtements féminins et masculins, vêtements et accessoires pour bébés et enfants. Durant les ateliers, les participants peuvent obtenir la reproduction de patrons, gabarits et tutoriels. Il leur est demandé d'en réserver l'utilisation à un usage strictement personnel.

L'atelier Carabistouilles met à la disposition des participants des machines récentes et performantes. Il est demandé à chacun d'en prendre le plus grand soin pour le confort d'utilisation de tous. A l'issue du cours, il est demandé aux élèves de participer au rangement de l'atelier notamment du petit matériel et de laisser leur espace de travail dans l'état dans lequel ils l'ont trouvé en arrivant.

9 / Contenu des ateliers

Les ateliers permettent d'apprendre les gestes de base de la couture, comme des techniques plus complexes. Cela se fait à travers la réalisation d'un projet personnel choisi par l'élève. Des projets peuvent également être proposés sur place.

L'atelier ne propose pas de cours de modélisme, ni de sur-mesure, seulement la réalisation de patrons du commerce.